INDOWS - Introduzione

L'interfaccia Windows è molto semplice da usare. Come lascia intendere il nome stesso, Windows è un ambiente operativo "a finestre", un approccio che consente di organizzare tutte le applicazioni e gli altri oggetti in zone logicamente separate; si realizza così quella che è stata definita la "scrivania elettronica", nella quale gli oggetti vengono disposti ed utilizzati come avviene su una normale scrivania. La possibilità di avere più finestre aperte contemporaneamente, ci permette di avere più applicazioni attive e di spostarci all'una ed all'altra in maniera estremamente semplice e veloce.

Il primo elemento della finestra che salta agli occhi è la barra del titolo. É una barra orizzontale situata nella parte superiore di ogni finestra. Inoltre nell'angolo superiore destro di ogni finestra sono presenti: il <u>pulsante di chiusura</u>, sul quale è possibile fare clic per chiudere la finestra e uscire dal programma ed i pulsanti di riduzione ad icona e di ingrandimento.

Le icone permettono, attraverso un doppio click, di aprire le finestre delle applicazioni a cui sono collegate. Le icone possono essere presenti sul desktop o collegate ad esso; per creare un collegamento sul desktop basta cliccare sull'elemento desiderato con il tasto destro del mouse e trascinarlo sul desktop

Icona di Programma

🖶 D:\Program Files

🗟 Frogram Files

Adobe

MGA NT

barra dei menu

www.alphabeto.it

30 object(s)

File Edit View Help

Windows è il sistema operativo più conosciuto e diffuso. Windows rappresenta la "piattaforma" privilegiata per lo sviluppo di applicazioni: esistono programmi per Windows in ogni settore di utilizzo. La posizione di vantaggio vale anche per quanto riguarda la compatibilità di periferiche e dispositivi hardware: i principali produttori di stampanti, video, mouse, modem realizzano prodotti compatibili con sistemi Windows.

