LABORATORIO DI TECNOLOGIE INFORMATICHE

Programmazione Classe Prima

INIZIO

Webquest

Caccia al Tesoro online. Ricerca guidata, organizzatia in gruppi

Browser **GOOGLE CHROME**

Motore di ricerca **GOOGLE**

Servizi ONLINE

Utilizzo di servizi online per la didattica: comunicare con I docenti, consultare appunti, conservare elaborati ...

Casella postale **GMAIL**

Cloud **DRIVE**

Classe virtuale **MOODLE** E-learning, ambiente di apprendim. a distanza

Sistema Operativo

Operazioni su file e cartelle. Tipi di file ... documenti cartacei e digitali

Microsoft **WINDOWS**

Gestione file e cartelle **ESPLORA RISORSE**

Videoscrittura

Composizione di testi ... Gestione tabelle ed immagini. Creazione di mini guide. Curriculum vitae europeo

Microsoft **WORD**

Open Office **WRITER**

Problem Solving

Analisi e risoluzione di problemi. Rappresentazione algoritmi tramite diagrammi a blocchi

Editor ed interprete **RAPTOR**

Foglio di calcolo

Impostazione di modelli di calcolo e creazione di grafici

Microsoft **EXCEL**

Open Office **CALC**

Sito Web

Progettazione, realizzazione e manutenzione sito web personale

Piattaforma **WEEBLY**

Programmare per gioco

Utilizzare l'ambiente di programmazione Scratch per la realizzazione di semplici giochi

linguaggio di programmazione visuale **SCRATCH**

www.alphabeto.it

© Prof. Pietro Paolo Dore